

# Règle du jeu en tournoi



## Principe des tournois

Le principe des tournois est de faire jouer tous les joueurs avec les mêmes jeux pour éliminer le facteur chance et établir une « marque par comparaison ».

Pour cela on fait « tourner les jeux » de table en table.

## Tournoi avec 9 joueurs

Prenons l'exemple d'un tournoi avec 9 joueurs pour lequel on a décidé de jouer **5 donnes**.

On doit donc disposer...

- de **5 étuis** numérotés de 1 à 5, chacun contenant une « fiche suiveuse » où seront notés les scores,
- et de **5 jeux de 52 cartes**.



Les 9 joueurs s'installent, 3 joueurs par table, autour de 3 tables et une 4<sup>ème</sup> table, dite « table relais », est à disposition.

On dépose sur la table 1 l'étui n°1, sur la table 2 l'étui n°2, sur la table 3 l'étui n°3 et sur la table relais les étuis restants n°4 et 5.

Pour cette première donne, à chacune des 3 tables un joueur est désigné comme « **donneur** » et distribue les 52 cartes une à une, dans le sens des aiguilles d'une montre, en constituant 4 paquets de 13 cartes, un paquet pour chacun des 3 joueurs et un 4<sup>ème</sup> paquet attribué au « **Domy** », joueur virtuel.

C'est le « donneur » qui commencera les enchères et pour chaque donne chacun des 3 joueurs héritera, tour à tour dans le sens des aiguilles d'une montre, de ce privilège.

### **Distribution des jeux de la 1<sup>ère</sup> donne**

Chacun des 3 joueurs reçoit donc 13 cartes et le 4<sup>ème</sup> paquet est celui du « Domy », placé systématiquement en Nord.

On retourne alors les 13 cartes du Domy, faces visibles des 3 joueurs et les enchères commencent.

Le donneur parle en premier et fait une enchère (par ex « 8 Cœur ») ou dit « Passe ».

Chaque joueur, tour à tour dans le sens des aiguilles d'une montre, fait une enchère qui doit être supérieure à la dernière enchère faite dans la hiérarchie montante « Trèfle, Carreau, Cœur, Pique et Sans-Atout », ou dit « Passe » ou « Contre » si une enchère a déjà été faite auparavant ou encore « Surcontre » si la dernière enchère était « Contre ».