

# Le Whiz-Bridge<sup>©</sup>

## Le jeu de la carte

### Le but du jeu : faire des plis

#### Résumé

en quelques mots

Le joueur placé à la gauche du déclarant « entame » en posant une carte sur la table : par exemple de 9 de Carreau et tout le monde doit fournir du Carreau.

#### **C'est la seule règle du bridge !**

Celui qui joue le Carreau le plus fort (de l'As au 2) gagne le pli et commence le pli suivant.

S'il n'a pas de Carreau, il joue ce qu'il veut...

A la fin, celui qui a remporté les enchères doit avoir gagné au moins le nombre de plis demandés.

\*

Pour avoir tous les détails...

#### **Une seule règle au bridge : « fournir à la couleur »**

. Le joueur situé à la gauche du déclarant, Ouest, « **entame** », c'est-à-dire pose une carte sur la table, par exemple le 3 de Carreau.

. Au bridge il n'y a qu'une seule règle, « fournir à la couleur » : chaque joueur doit jouer une carte de la même couleur que celle jouée par celui qui a entamé le pli. C'est la couleur imposée.

. Pour chaque pli, la couleur imposée est donc déterminée par le joueur qui entame le pli.

. Ici Carreau est la couleur imposée pour le pli et chaque joueur a l'obligation de jouer un Carreau.

. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre et **les cartes du mort sont jouées par le déclarant.**

C'est cette importante originalité du Bridge qui en fait un jeu de stratégie. Le déclarant manipulant 2 jeux peut élaborer un « plan de jeu » pour gagner son « contrat ».

. Si un joueur ne peut pas fournir à la couleur, ici s'il n'a pas de Carreau, [il joue la carte qu'il veut](#).

. Dans chaque couleur la carte **la plus forte est l'As**, puis le Roi, la Dame, etc. le 2 étant la carte la plus faible.

. Le joueur qui aura joué le Carreau le plus fort gagne le pli pour son équipe et entame le pli suivant.

. Si un joueur n'a pas pu fournir à la couleur, il a joué la carte qu'il voulait et si cette carte est un « **atout** » il gagne le pli (si personne n'a joué un atout plus fort).

. A la fin, pour avoir réussi son contrat le déclarant doit avoir gagné au moins le nombre de plis demandés.

\*